МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Магнитогорский государственный технический университет им. Г.И. Носова»

УТВЕРЖДЕНО
Ученым советом МГТУ им. Г.И. Носова
Протокол № 5 от 28 февраля 2024 г.
Ректор МГТУ им. Г.И. Носова,
председатель ученого совета

Д.В. Терентьев

АННОТАЦИИ ДИСЦИПЛИН ПО ОСНОВНОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Направление подготовки **54.03.01** ДИЗАЙН

Направленность (профиль) программы **Дизайн мебели**

Магнитогорск, 2024

АННОТАЦИИ ДИСЦИПЛИН ПО ПРОГРАММЕ БАКАЛАВРИАТА

			Коды	Объем,
Индекс	Наименование	дисциплины (модуля), практики	формируемых	акад. час
		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	компетенций	(3.e.)
БЛОК 1. ДИ	ІСЦИПЛИНЫ (МОД	(УЛИ)		
Обязательн	ая часть			
Б1.О.01.01	Отечественная исто	рия		
	Цели и задачи изуче			
		дентов комплексное представление о		
		ском своеобразии России, ее месте в		
	-	ейской цивилизации; сформировать		
	систематизированны			
		особенностях всемирно-исторического		
		пощим акцентом на изучении истории руг исторических проблем, связанных		
		ей профессиональной деятельности,		
		получения, анализа и обобщения		
	исторической инфор			
	Код индикатора	Индикатор достижения		
		компетенции		
	УК-5 Способен	· ·		
		ества в социально-историческом,		
	этическом и филосо			
	УК-5.1	Анализирует современное		
		состояние общества на основе		
		знания исторической ретроспективы		
		и основ социального анализа		
	УК-5.2	Интерпретирует проблемы		
		современности с позиций этики и		
		философских знаний		
	УК-5.3	Демонстрирует понимание общего		
		и особенного в развитии		
		цивилизаций, религиозно-		
		культурных отличий и ценностей		
		локальных культур		
	Основные разделы д			
		теме социально-гуманитарных наук.		
		огии исторической науки дарства на территории современной		
		ти. Русь В IX — первой трети XIII ВВ.		
	3. РУСЬ В XIII–XV			
	4. Россия в XVI-XV			
	5. Россия В XVIII В			
	6. Российская импер	оия в XIX - начале XX вв.		
		двумя мировыми войнами. Вторая		
	мировая война.			
	8. СССР во второй и			
E1 0 01 02		сийская Федерация 1991–2022	VII. 7	2/52
Б1.О.01.02	-	течественной войны	УК-5	2/72
	Цели и задачи изучен			
	Целями осво Отечественной войн	рения дисциплины «История Великой		
		ы» являются. центов комплексное представление об		
	thop mipopular in only	дентов поливаемого предетивнение об		

Индекс	Наименование	дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых	Объем, акад. час
	спасении мировой гражданственности сохранению истори	Отечественной войны, ее месте в цивилизации; воспитать чувство и патриотизма, готовность к ческой памяти, выработать навыки отделения исторических фактов от	компетенций	(3.e.)
	Код индикатора	Индикатор достижения компетенции		
	УК-5 Способен разнообразие общ этическом и философ	ества в социально-историческом,		
	УК-5.1	Анализирует современное состояние общества на основе знания исторической ретроспективы и основ социального анализа		
	УК-5.2	Интерпретирует проблемы современности с позиций этики и философских знаний		
	УК-5.3	Демонстрирует понимание общего и особенного в развитии цивилизаций, религиознокультурных отличий и ценностей локальных культур		
	2. Советские террито 3. Советское государ	нная война: военное противоборство рии в условиях оккупации ство в условиях военной мобилизации вия Великой Отечественной войны и		
Б1.О.02	Личностно-професс Цели и задачи изучен	иональное саморазвитие	УК-6	2/72
	Код индикатора	Индикатор достижения компетенции		
	и реализовывать т	равлять своим временем, выстраивать раекторию саморазвития на основе ния в течение всей жизни		
	УК-6.1	Использует инструменты и методы управления временем при Определяет приоритеты		
	УК-6.3	собственной деятельности, Оценивает требования рынка труда		
	Основные разделы ді 1. Раздел 1 Психолог	и предложения образовательных исциплины:		
Б1.О.03	2. Раздел 2.Личность	в системе межличностных отношений	VIII E	2/72
D1.U.U3	представлений о	ния дисциплины: гудентов устойчивых и целостных культуре как специфической и не человеческой самоорганизации; об	УК-5	2/72

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики		Коды формируемых	Объем, акад. час
Hillocke	Traumenounae ouequisianoi (mooyisi), npakmaka			
	основных формах и закономерностях мирового програзвития культуры; получение студентами базовых знаний о культурол как науке; об основных разделах современ культурологического знания, о проблемах и мет исследований в области культуры; выработка навыков самостоятельного овлад студентами миром ценностей культуры совершенствования своей личности и профессиональ мастерства. Код индикатора Индикатор достижения	погии нного годах цения для	компетенций	(3.e.)
	Компетенции УК-5 Способен воспринимать межкультур разнообразие общества в социально-историческ этическом и философском контекстах УК-5.1 Анализирует современ состояние общества на ост знания исторической ретроспект	нное нове		
	и основ социального анализа УК-5.2 Интерпретирует пробл современности с позиций этик философских знаний			
	УК-5.3 Демонстрирует понимание общи особенного в развицивилизаций, религио культурных отличий и ценно локальных культур	итии озно-		
	Основные разделы дисциплины: Раздел 1. Культура как основной предмет изуч культурологии Раздел 2. Типология культуры Раздел 3. Основные культурологические концепции	нения		
Б1.О.04	культурной, профессиональной и научной деятельнос также для дальнейшего самообразования. Код индикатора Индикатор компетенции	вания чным ии в льно- овой, сти, а	УК-4	7/252
	УК-4 Способен осуществлять деловую коммуникаци устной и письменной формах на государственном яз Российской Федерации и иностранном(ых) языке(ах)			

			Коды	Объем,
Индекс	Наименование	е дисциплины (модуля), практики	формируемых компетенций	акад. час (з.е.)
	УK-4.1	Выбирает стиль общения на русском языке в зависимости от цели и условий партнерства; адаптирует речь и стиль общения к ситуациям взаимодействия	Компененции	(3.6.)
	УК-4.2	Ведет деловую переписку на русском и иностранном языках с учетом особенностей стилистики официальных писем и социокультурных различий		
	УК-4.3	Выполняет для личных целей перевод официальных и профессиональных текстов с иностранного языка на русский, с русского языка на иностранный		
	УК-4.4	Публично выступает на русском языке, строит свое выступление с учетом аудитории и цели общения		
	VK-4.5	Устно представляет результаты своей деятельности на иностранном языке, может поддержать разговор в ходе их обсуждения		
	Основные разделы д	исциплины:		
	1. Я в современном м			
	2. Ценности образов 3. История научной в			
	4. Страна, где я живу			
	5. Страны изучаемог			
		зводство и окружающая среда		
	7. Достижения научн			
Б1.О.05	Правоведение Цели и задачи изуче формирование у обучающимся законодательства	ния дисциплины:	УК-2 УК-11	3/108
	Код индикатора	Индикатор достижения компетенции		
	поставленной цели	Определяет круг задач в рамках		
		поставленной цели и предлагает способы их решения и ожидаемые результаты; оценивает предложенные способы с точки зрения соответствия цели проекта		

Индекс	Наименование	дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (3.e.)
	УК-2.2	Планирует реализацию задач в зоне своей ответственности с учетом имеющихся ресурсов и ограничений, действующих правовых норм	Komenenguu	(3.6.)
	УК-2.3	Выполняет задачи в зоне своей ответственности в соответствии с запланированными результатами и представляет результаты проекта, предлагает возможности их использования и/или совершенствования		
	проявлениям экстре	ормировать нетерпимое отношение к емизма, терроризма, коррупционному водействовать им в профессиональной		
	УК-11.1	Определяет круг коррупционных рисков в рамках поставленной цели и предлагает способы их устранения, оценивает с позиции антикоррупционного законодательства		
	УК-11.2	Планирует реализацию задач в зоне своей ответственности с учетом имеющихся ресурсов и ограничений, действующих правовых норм антикоррупционного законодательства		
	Основные разделы д 1. Раздел Основы гос 2. Раздел Основы час 3. Раздел Основы пус 4. Раздел Особеннос профессиональной д	ударства и права стного права бличного права сти правового регулирования будущей		
Б1.О.06	Социальное партне Цели и задачи изуче способствовать об методологической социальной реали составляющих содер Код индикатора УК-2 Способен поставленной цели решения, исходя имеющихся ресурсо УК-2.1 Опр поста их р	рство ния дисциплины: владению студентами теоретико- базой исследования и оценки вности в контексте проблем, жание социального партнерства. Индикатор достижения компетенции определять круг задач в рамках и выбирать оптимальные способы их из действующих правовых норм,	УК-2 УК-3 УК-9	2/72

Индекс	Наим	енование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (3.e.)
	УК-2.2	Планирует реализацию задач в зоне своей ответственности с учетом имеющихся ресурсов и ограничений, действующих правовых норм	The state of the s	(3.67)
	УК-2.3	Выполняет задачи в зоне своей ответственности в соответствии с запланированными результатами и представляет результаты проекта, предлагает возможности их использования и/или совершенствования		
	УК-3	Способен осуществлять социальное		
	УК-3.1	Определяет свою роль в команде Определяет свою роль в социальном взаимодействии и командной работе, исходя из стратегии сотрудничества для достижения поставленной цели; строит продуктивное взаимодействие с учетом норм и установленных правил командной работы		
	УК-3.2	При реализации своей роли в социальном взаимодействии и командной работе учитывает особенности поведения и интересы других участников, анализирует возможные последствия личных действий		
	УК-3.3	Осуществляет обмен информацией, знаниями и опытом с членами команды; оценивает идеи других членов команды для достижения поставленной цели		
	УК-9 дефектолог профессион	Способен использовать базовые гические знания в социальной и нальной сферах		
	УК-9.1	Обладает знаниями о нозологиях, связанных с ограниченными возможностями здоровья		
	УК-9.2	Учитывает специфику нозологий при взаимодействии с лицами с ОВЗ в социальной и профессиональной сферах		
	 Научно-т Социальн 	разделы дисциплины: еоретические основы социального партнерства ное взаимодействие: субъекты, уровни, формы ное партнерство в разных сферах		
Б1.О.07	Цели и зада овладение аргументир речь;	оммуникация на русском языке ачи изучения дисциплины: студентами способностью логически верно, овано и ясно строить устную и письменную	УК-4	2/72
	грамотно из овладение аналитичест обеспечения	·		

Индекс	Наименование	д дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых	Объем, акад. час
			компетенций	(3.e.)
	Код индикатора	Индикатор достижения		
		компетенции		
		уществлять деловую коммуникацию в		
		ой формах на государственном языке		
		ции и иностранном(ых) языке(ах)		
	УК-4.1	Выбирает стиль общения на		
		русском языке в зависимости от		
		цели и условий партнерства;		
		адаптирует речь и стиль общения к		
		ситуациям взаимодействия		
	УК-4.2	Ведет деловую переписку на		
		русском и иностранном языках с		
		учетом особенностей стилистики		
		официальных писем и		
		социокультурных различий		
	УК-4.3	Выполняет для личных целей		
	J K-4.3	перевод официальных и		
		профессиональных текстов с		
		иностранного языка на русский, с		
		русского языка на иностранный		
		русского изыка на иностранный		
	УК-4.4	Публично выступает на русском		
		языке, строит свое выступление с		
		учетом аудитории и цели общения		
	УК-4.5	Устно представляет результаты		
		своей деятельности на иностранном		
		языке, может поддержать разговор в		
		ходе их обсуждения		
	Основния разления н	испинати г.		
	Основные разделы дисциплины: 1. Вербальная коммуникация в деловом			
	2. Культура официально-деловой речи			
	3. Культура публичной речи			
Б1.О.08	Философия	on pe in	УК-1	3/108
D 1.0.00	Цели и задачи изуче	ния лиспиппины.	УК-5	3/100
		особность осуществлять поиск,	J IC-3	
	критический анализ и синтез информации, применять			
	системный подход для решения поставленных задач;			
	развивать способн			
	разнообразие обш	ества в социально-историческом,		
	этическом и филосос	рском контекстах;		
		итию гуманитарной культуры студента		
	-	риобщения к опыту философского		
		рования потребности и навыков		
	*	ысления состояния, тенденций и		
	-	я культуры, цивилизации, общества,		
	истории, личности.			
		обходимого минимума знаний для		
		овоззренческих оснований научно-		
	исследовательской д			
		тавление о специфике философии как		
		духовного освоения мира;		
	определить основал	ния активной жизненной позиции,		

Индекс	Наимен	ование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых	Объем, акад. час
			компетенций	(3.e.)
		уг философских проблем, связанных с ищей профессиональной деятельности.		
	Код	Индикатор достижения компетенции		
	индикатора	•		
	УК-1 Спос	собен осуществлять поиск, критический		
	анализ и си	нтез информации, применять системный		
	УК-1.1	мения поставленных задач Анализирует задачу, выделяя ее базовые		
		составляющие, рассматривает и		
		предлагает возможные варианты решения		
		поставленной задачи, оценивая их		
		достоинства и недостатки		
	УК-1.2	Определяет, интерпретирует и		
		ранжирует информацию, требуемую для		
		решения поставленной задачи;		
		осуществляет поиск информации по различным типам запросов		
	УК-1.3	При обработке информации отличает		
		факты от мнений, интерпретаций, оценок,		
		формирует собственные мнения и		
		суждения, аргументирует свои выводы и		
	УК-5 Сп	точку зрения особен воспринимать межкультурное		
	разнообразие	особен воспринимать межкультурное общества в социально-историческом,		
	1 1.	оилософском контекстах		
	УК-5.1	Анализирует современное состояние		
		общества на основе знания исторической		
		ретроспективы и основ социального анализа		
	УК-5.2	Интерпретирует проблемы		
		современности с позиций этики и философских знаний		
	УК-5.3	Демонстрирует понимание общего и		
		особенного в развитии цивилизаций, религиозно-культурных отличий и		
	_	делы дисциплины: гика становления основных категорий		
	философии.			
	2.Философска	я картина мира.		
		к предмет философского анализа.		
	4.Проблема и общества ка	стины. Философский анализ бытия человека		
Б1.О.09		жизнедеятельности	УК-8	4/144
		изучения дисциплины:	УК-9	
		е знаний и навыков, необходимых для		
	создания бе проектировани	езопасных условий деятельности при ии и использовании техники и		
		ких процессов, а также при прогнозировании		
		последствий стихийных бедствий, аварий и		
	катастроф.	-		

Индекс	Наименование	дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых	Объем, акад. час
HINOCKC	Пиименование	оисципины (мооулл), приктики	компетенций	(3.e.)
	Код индикатора	Индикатор достижения	Rosintentequal	(3.0.)
		компетенции		
		,		
	УК-8 Способен	создавать и поддерживать в		
		и в профессиональной деятельности		
		жизнедеятельности для сохранения		
		обеспечения устойчивого развития		
		писле при угрозе и возникновении		
		ций и военных конфликтов		
	УК-8.1	Анализирует и идентифицирует		
		факторы опасного и вредного		
		влияния элементов среды обитания		
		(технических средств,		
		технологических процессов,		
		материалов, зданий и сооружений,		
		природных и социальных явлений)		
	УК-8.2	Выявляет проблемы, связанные с		
		нарушениями техники безопасности		
		на рабочем месте; предлагает		
		мероприятиях по предотвращению		
		чрезвычайных ситуаций		
	УК-8.3	Разъясняет правила поведения при		
	J K-0.5	возникновении чрезвычайных		
		ситуаций природного и		
		техногенного происхождения;		
		оказывает первую помощь,		
		описывает способы участия в		
	УК-9 Способ			
	дефектологические	знания в социальной и		
	профессиональной с			
	УК-9.1	Обладает знаниями о нозологиях,		
	J 1€-7.1	связанных с ограниченными		
		возможностями здоровья		
	УК-9.2	Учитывает специфику нозологий		
	J IC-7.2	при взаимодействии с лицами с ОВЗ		
		в социальной и профессиональной		
		сферах		
	0			
	Основные разделы д			
	1. Производственная			
	2. Приемы оказания в			
		ликвидация чрезвычайных ситуаций.		
		условиях чрезвычайных ситуаций		
	элгравовые и орга жизнедеятельности.	низационные основы безопасности		
		асностью жизнедеятельности		
Б1.О.10	Физическая культу		УК-7	2/72
5 1.♥.1♥	Цели и задачи изучен		y IX-/	4114
		ния дисциплины. вической культуры личности и		
		пенного использования разнообразных		
		культуры, спорта для сохранения и		
		я, а также подготовка к будущей		
	T TREE TREE TREE SHOULD	еятельности.		

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых	Объем, акад. час
	Код индикатора Индикатор достижения компетенции	компетенций	(3.e.)
	УК-7 Способен поддерживать должный уровень физической подготовленности для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности		
	УК-7.1 Выбирает здоровьесберегающие технологии для поддержания здорового образа жизни с учетом физиологических особенностей организма и условий реализации		
	профессиональной деятельности УК-7.2 Планирует свое рабочее и свободное время для оптимального сочетания физической и умственной нагрузки и обеспечения		
	УК-7.3 Соблюдает и пропагандирует нормы здорового образа жизни в различных жизненных ситуациях и в профессиональной деятельности		
	Основные разделы дисциплины: 1.Физическая культура в профессиональной подготовке студентов 2.Организационные и методические основы физического воспитания		
	3. Анатомо-морфологические основы жизнедеятельности организма человека при занятиях физической культурой 4. Основы здорового образа жизни студентов 5. Спорт в системе физического воспитания		
Б1.О.11	Продвижение научной продукции Цели и задачи изучения дисциплины: развитие у студентов личностных качеств, а также формирование профессиональных компетенций в соответствии с требованиями ФГОС. В процессе изучения дисциплины студенты должны получить полное и глубокое представление о видах научной продукции и путях продвижения ее на рынок, получение комплекса знаний о системе государственной поддержки, грантах, фондах и оформлении конкурсной документации и патентной документации.	УК-1	3/108
	Код индикатора Индикатор достижения компетенции УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач УК-1.1 Анализирует задачу, выделяя ее базовые составляющие, рассматривает и предлагает возможные варианты решения поставленной задачи, оценивая их достоинства и недостатки		

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (3.e.)
	УК-1.2 Определяет, интерпретирует и ранжирует информацию, требуемую для решения поставленной задачи; осуществляет поиск информации по различным типам запросов УК-1.3 При обработке информации отличает факты от мнений, интерпретаций, оценок, формирует собственные мнения и суждения, аргументирует свои выводы и точку зрения		
	Основные разделы дисциплины: 1. Научная продукция 2. Пути продвижения на рынок 3.Системы финансирования и государственной поддержки 4.Принципы взаимодействия с научно-исследовательскими институтами РАН		
Б1.О.12	Зкономика Цели и задачи изучения дисциплины: изучение фундаментальных закономерностей экономического развития общества, лежащих в основе всей системы экономических знаний, анализ функционирования рыночной экономики на микро и макроуровне, определение роли государственных институтов в экономике, рассмотрение теоретических концепций, обосновывающих механизм эффективного функционирования экономики; освоение навыков оценки использования ресурсов предприятия и результатов его деятельности; формирование у студентов основ экономического мышления; выработка способности использовать основы экономических знаний в различных сферах жизнедеятельности; формирование компетенций, необходимых при решении профессиональных задач. Код индикатора Индикатор достижения компетенции УК-10 Способен принимать обоснованные экономические решения в различных областях жизнедеятельности УК-10.1 Понимает экономические законы, категории и принципы, возможности их использования в различных областях жизнедеятельности УК-10.2 Использует экономические знания для принятия обоснованных экономических решений в различных областях областях изпедеятельности Основные разделы дисциплины: 1. Микроэкономика 2. Макроэкономика	УК-10	3/108

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых	Объем, акад. час
	3. Экономика предприятия	компетенций	(3.e.)
Б1.О.13	Академический рисунок Цели и задачи изучения дисциплины: повышение исходного уровня владения рисунком достигнутого на предыдущей ступени образования, и овладение студентами необходимым и достаточным уровнем профессиональной компетенции для решения художественно-творческих задач и дальнейшего самообразования	ОПК-1 ОПК-3	10/360
	Код индикатора Индикатор достижения компетенции ОПК-1 Способен применять знания в области истории и теории искусств, истории и теории дизайна в профессиональной деятельности; рассматривать произведения искусства, дизайна и техники в широком культурно-историческом контексте в тесной связи с религиозными, философскими и эстетическими идеями		
	ОПК-1.1 Применяет знания в области истории и теории искусств, декоративно-прикладного искусства и дизайна в своей профессиональной деятельности		
	ОПК-1.2 Рассматривает произведения искусства в широком культурно-историческом контексте в тесной связи с религиозными, философскими и эстетическими идеями конкретного исторического		
	ОПК-3 Способен выполнять поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики; разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; синтезировать набор возможных решений и научно обосновывать свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, полиграфия, товары народного потребления) ОПК-3.1 Самостоятельно выполняет поисковые эскизы и чертежи изобразительными средствами и способами проектной графики; разрабатывает проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению проектно-художественной задачи		

Индекс	Наименование	дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (3.e.)
	ОПК-3.2	Синтезирует набор возможных решений и научно обосновывает свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека		(****)
	Основные разделы д 1. Рисунок натюрмор 2. Архитектурные де 3. Рисунок головы че	ота тали		
	4. Фигура человека			
Б1.О.14	достигнутого на повладение студента уровнем общепро решения худож		ОПК-1 ОПК-3	9/324
	Код индикатора	Индикатор достижения компетенции		
	теории искусств, профессиональной произведения искус культурно-историче религиозными, филконкретного истори ОПК-1.1	деятельности; рассматривать ства, дизайна и техники в широком ском контексте в тесной связи с ософскими и эстетическими идеями неского периода Применяет знания в области истории и теории искусств, декоративно-прикладного искусства и дизайна в своей профессиональной деятельности		
	графики; разрабаты концептуальном, дизайнерской задачрешений и научно	средствами и способами проектной вать проектную идею, основанную на гворческом подходе к решению и; синтезировать набор возможных обосновывать свои предложения при		
	(техника и обор	изайн-объектов, удовлетворяющих стетические потребности человека удование, транспортные средства, рия, товары народного потребления)		

Индекс	Наименован	ие дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (3.e.)
	ОПК-3.1	Самостоятельно выполняет поисковые эскизы и чертежи изобразительными средствами и способами проектной графики; разрабатывает проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению проектно-художественной задачи Синтезирует набор возможных решений и научно обосновывает свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека	Компененции	(3.6.)
	2. Практический ку	турс: акварельная живопись урс турс: гуашевая живопись		
Б1.О.15	образовательного художественной, технологической деятельности.	нения дисциплины: у студентов определенного уровня ветствующих требованиям федерального государственного стандарта навыками	ОПК-4 ОПК-5	5/180
	образцы и кол. пространственные сооружений аргобъекты ландшае конструктивное композиции, сое способы проектно ОПК-4.1	предметы, товары, промышленные лекции, художественные предметно- комплексы, интерьеры зданий и хитектурно-пространственной среды, фтного дизайна, используя линейно- построение, цветовое решение временную шрифтовую культуру и		
	Основные разделы	Участвует в организации и проведении художественных выставок, профессиональных мероприятиях дисциплины: гические закономерности восприятия		

		Коды	Объем,
Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	формируемых	акад. час
		компетенций	(3.e.)
	пространственных форм 2. Раздел Закономерности композиции ленточного		
	орнамента		
	3. Раздел Композиционные законы формообразования		
	4. Раздел Техники и средства пластической разработки		
	поверхности		
	5.Раздел Объемно-пространственная композиция		
Б1.О.16	Психология визуального восприятия графических	ОПК-2	3/108
	изображений	ОПК-7	
	Цели и задачи изучения дисциплины:		
	формирование у студентов представления о психологии		
	личности и визуальном восприятии как важнейшем		
	познавательном процессе и профессиональном качестве		
	дизайнерского мышления.		
	Код индикатора Индикатор достижения компетенции		
	ОПК-2 Способен работить с научной литературой; собирать, анализировать и обобщать результаты научных исследований; оценивать полученную информацию; самостоятельно		
	проводить научно-исследовательскую работу; участвовать в научно-практических		
	конференциях ОПК-2.1 Самостоятельно работает с научной литературой; собирает,		
	анализирует и обобщает результаты научных исследований, оценивает		
	полученную информацию ОПК-2.2 Выполняет отдельные виды работ при проведении научных		
	исследований с применением современных методов		
	ОПК-7 Способен осуществлять педагогическую деятельность в сфере дошкольного, начального общего, основного общего, среднего общего образования, профессионального		
	обучения и дополнительного образования		
	ОПК-7.1 Осуществляет педагогическую деятельность в сфере дошкольного, начального общего, основного общего, среднего общего образования,		
	профессионального обучения и дополнительного образования для детей и изрослых		
	Основные разделы дисциплины:		
	1. Визуальное восприятие какпознавательный процесс		
	2. История возникновения иразвития графических		
	изображений		
	3. Графические изображения в процессе проектирования		
Б1.О.17	История искусств	ОПК-1	6/216
	Цели и задачи изучения дисциплины:	ОПК-8	
	формирование у студентов системы знаний по истории и		
	теории пластических искусств, комплексного		
	представления о культурно-историческом своеобразии		
	различных эпох зарубежного и русско-го искусства,		
	целостной картины мира		
	Код индикатора Индикатор достижения		
	компетенции		
	ОПК-1 Способен применять знания в области истории и		
	теории искусств, истории и теории дизайна в		
	профессиональной деятельности; рассматривать		
	произведения искусства, дизайна и техники в широком		
	культурно-историческом контексте в тесной связи с		
	религиозными, философскими и эстетическими идеями		
	конкретного исторического периода		
	ОПК-1.1 Применяет знания в области		
	истории и теории искусств,		
	декоративно-прикладного искусства		
	Ackoration introduction nek (Colda	i .	
	и дизайна в своей профессиональной деятельности		

Индекс	Наименование	г дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (3.e.)
		Рассматривает произведения искусства в широком культурно-историческом контексте в тесной связи с религиозными, философскими и эстетическими идеями конкретного исторического периода пориентироваться в проблематике пьтурной политики Российской	Компененции	(3.6.)
	ОПК-8.1	Ориентируется в проблематике современной культурной политики Российской Федерации		
		ние истории искусств. ды искусства Древнего мира их веков. новные периоды. вкусство		
Б1.О.18	7. Отечественное ис Пропедевтика Цели и задачи изуче развитие у студен формирование профессиональных требованиями ФГО 54.03.01 Дизайн; освоение пропедев композиционного среды; ознакомление формообразования, изучение закономе средств;	жусство XVIII-XX в. ния дисциплины: птов личностных качеств, а также общепрофессиональных и компетенций в соответствии с С ВО по направлению подготовки гических и методологических основ формообразования в проектировании с основами композиционного его роли в проектировании среды; рностей композиции, ее свойств и создания формальной композиции в	ОПК-3	4/144
	различных композит Код И индикатора ОПК-3 Способен изобразительными графики; разрабаты концептуальном, дизайнерской задачрешений и научно проектировании утилитарные и з (техника и обор	ндикатор достижения компетенции выполнять поисковые эскизы средствами и способами проектной вать проектную идею, основанную на		

Индекс	Наименован	ие дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (3.e.)
	эск сре гра осн тво	мостоятельно выполняет поисковые изы и чертежи изобразительными дствами и способами проектной фики; разрабатывает проектную идею, кованную на концептуальном, приеском подходе к решению проектно-пожественной задачи		(3.63)
	ОПК-3.2 Си нау при удо	нтезирует набор возможных решений и ично обосновывает свои предложения проектировании дизайн-объектов, овлетворяющих утилитарные и етические потребности человека		
	Основные раздель 1.Основы формал 2.Цветовая компо 3.Объемно-прост	ьной композиции		
Б1.О.19	Цели и задачи изу формирование спо и сооружений профессиональной Код индикатор ОПК-1 Способе теории искусст профессионально произведения искультурно-истори религиозными, ф	и Индикатор достижения компетенции н применять знания в области истории и в, истории и теории дизайна в	ОПК-1 ОПК-8	4/144
	современной по федерации ОПК-8.1 Основные разделя 1. История зарож форм. 2. История униф Древнем мире и	Рассматривает произведения искусства в широком культурно-историческом контексте в тесной связи с религиозными, философскими и эстетическими ен ориентироваться в проблематике культурной политики Российской Ориентируется в проблематике современной культурной политики Российской Федерации		

		Коды	Объем,
Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	формируемых	акад. час
E1 0 20	TD.	компетенций	(3.e.)
Б1.О.20	Теория и история дизайна	ОПК-1	6/216
	Цели и задачи изучения дисциплины: осмысление значения дизайн-деятельности в	ОПК-8	
	формировании материально-художественной культуры общества и приобретение профессиональных компетенций		
	художественного проектирования.		
	Код индикатора Индикатор достижения		
	компетенции		
	ОПК-1 Способен применять знания в области истории и		
	теории искусств, истории и теории дизайна в		
	профессиональной деятельности; рассматривать		
	произведения искусства, дизайна и техники в		
	широком культурно-историческом контексте в тесной		
	связи с религиозными, философскими и эстетическими		
	идеями конкретного исторического периода		
	ОПК-1.1 Применяет знания в области истории и		
	профессиональной деятельности		
	ОПК-1.2 Рассматривает произведения искусства в		
	широком культурно-историческом контексте в		
	тесной связи с религиозными, философскими и		
	эстетическими идеями конкретного		
	исторического периода		
	ОПК-8 Способен ориентироваться в проблематике		
	современной культурной политики Российской		
	Федерации		
	ОПК-8.1 Ориентируется в проблематике современной		
	культурной политики Российской Федерации		
	Основные разделы дисциплины:		
	1. История развития предметного творчества человека		
	2. Причины возникновения и развития дизайна		
	3. Эволюция западного дизайна XX века		
	4. Эволюция отечественного дизайна		
	5. Сущность проектной деятельности		
	6. Дизайн рубежа XX - XIX века		
Б1.О.21	Научные исследования в области дизайна интерьера	ОПК-2	5/180
	Цели и задачи изучения дисциплины:	ОПК-8	
	формирование у студентов определенного уровня		
	компетенций соответствующих требованиям федерального		
	образовательного государственного стандарта (ФГОС ВО)		
	третьего поколения по специальности 54.03.01 «Дизайн», профиль дизайн мебели: навыками художественной,		
	проектной, информационно-технологической и научно-		
	исследовательская деятельности.		
	Код индикатора Индикатор достижения компетенции		
	ОПК-2 Способен работать с научной литературой;		
	собирать, анализировать и обобщать результаты научных		
	исследований; оценивать полученную информацию;		
	самостоятельно проводить научно-исследовательскую		
	11		
	работу; участвовать в научно-практических		

Индекс	Наименова	ание дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (3.e.)
	ОПК-2.1	Самостоятельно работает с научной литературой; собирает, анализирует и обобщает результаты научных исследований, оценивает полученную информацию	компетенции	(3.6.)
	ОПК-2.2	Выполняет отдельны виды работ при проведении научных исследований с применением современных методов		
		ен ориентироваться в проблематике ультурной политики Российской		
	ОПК-8.1	Ориентируется в проблематике современной культурной политики Российской Федерации		
	интерьера.	ны дисциплины: ые исследования в области дизайна ика научного исследования.		
	формообразован Цели и задачи из формирование компетенций сос образовательног третьего поколе: профиль дизай проектной, инфисследовательск Код индикатор ОПК-2 Способен собирать, анализисследований; о самостоятельно работу; участвов ОПК-2.1 ОПК-2.1 ОПК-8.1 ОПК-8.1	у студентов определенного уровня ответствующих требованиям федерального огосударственного стандарта (ФГОС ВО) ния по специальности 54.03.01 «Дизайн», и мебели: навыками художественной, ормационно-технологической и научновая деятельности. а Индикатор достижения компетенции нработать с научной литературой; вировать и обобщать результаты научных ценивать полученную информацию; проводить научно-исследовательскую вать в научно-практических конференциях Самостоятельно работает с научной литературой; собирает, анализирует и обобщает результаты научных исследований, оценивает полученную информацию Выполняет отдельны виды работ при проведении научных исследований с применением современных методов он ориентироваться в проблематике отвтурной политики Российской Федерации	ОПК-8	

			Коды	Объем,
Индекс	Наименован	ие дисциплины (модуля), практики	формируемых	акад. час
			компетенций	(3.e.)
Б1.О.23	Информационны	е технологии в дизайне мебели	ОПК-3	4/144
	-	нения дисциплины:	ОПК-6	
		влению специальной профессиональной		
		пределяющей готовность и способность		
	2	иск, хранение, обработку и анализ		
		различных источников и баз данных,		
	-	требуемом формате с использованием		
		компьютерных и сетевых технологий рормационно-коммуникационно-		
		компетентности будущего специалиста,		
	определяющего	его готовность и способность		
	*	формационные ресурсы: современные		
		технологии и графические редакторы		
		и создания документации по дизайн-		
	проектам	•		
	Код индикатора	Индикатор		
	1	достижения		
		компетенции		
	ОПК-3 Способо	ен выполнять поисковые эскизы		
	изобразительнымі	и средствами и способами		
	проектной графи	ки; разрабатывать проектную идею,		
	основанную на к	сонцептуальном, творческом подходе к		
	решению дизайн	ерской задачи; синтезировать набор		
	возможных реш	ений и научно обосновывать свои		
	предложения пр	и проектировании дизайн-объектов,		
	удовлетворяющих	х утилитарные и эстетические		
	потребности че	ловека (техника и оборудование,		
		едства, интерьеры, полиграфия, товары		
	народного потреб.	,		
	ОПК-3.1	Самостоятельно выполняет		
		поисковые эскизы и чертежи		
		изобразительными средствами и		
		способами проектной графики;		
		разрабатывает проектную идею,		
		основанную на концептуальном,		
		творческом подходе к решению		
	ОПК-3.2	проектно-художественной задачи Синтезирует набор возможных		
	01118-3.2	решений и научно обосновывает свои		
		предложения при проектировании		
		дизайн-объектов, удовлетворяющих		
		утилитарные и эстетические		
		потребности человека		
	ОПК-6 Способен	понимать принципы работы		
	_	ормационных технологий		
	и использовать их	для решения задач профессиональной		
	деятельности			
	ОПК-6.1	Осуществляет поиск, анализ и синтез		
		информации с использованием		
		информационных технологий		
	ОПК-6.2	Применяет технологии обработки		
		изученным образцам		
·				

Индекс	Наимено	вание дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	ОПК-6.3	Использует современные информационные технологии для решения задач профессиональной деятельности	,	,
	 Основные по Базовые инф 	елы дисциплины: онятияинформатики оормационные технологии э информационные технологии.		
Б1.О.24	Компьютерны Цели и задачи и содействие ста компетентности решать про информационно формирование технологической определяющего научно-исследо использованием технологий. Код индикатора ОПК-3 Спосизобразительного прафики; разраконцептуального дизайнерской решений и наупроектировани утилитарные (техника и обинтерьеры, потребления) ОПК-3.1	е технологии в дизайне мебели изучения дисциплины: новлению специальной профессиональной и, определяющей готовность и способность фессиональные задачи применения о-коммуникационных технологий; информационно-коммуникационно- ой компетентности будущего специалиста, о его готовность и способность решать вательские задачи на основе и с и современных информационных Индикатор достижения компетенции собен выполнять поисковые эскизы ыми средствами и способами проектной ыбатывать проектную идею, основанную на ым, творческом подходе к решению задачи; синтезировать набор возможных учно обосновывать свои предложения при ии дизайн-объектов, удовлетворяющих	ОПК-3 ОПК-6	9/324

Индекс	Наимен	иование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
		информационных технологий	,	
	ОПК-6.2	Применяет технологии обработки изученным образцам		
	ОПК-6.3	Использует современные информационные технологии для решения задач профессиональной деятельности		
	 Основы мод Работа с мебели Освещение Визуализац 	материалами и текстурирование объектов в мебели ция мебели		
Б1.О.25	Проектная д Цели и задачи ознакомить профессионал сформировати особой сфере научить студ комплексов проблем и обнаучить ст проектов м предложений сформировати самооценку с деятельности Код индика УК-2 Способ поставленной решения, исх	и изучения дисциплины: студентов с компонентами пьной деятельности дизайнера; в комплекс навыков в проектировании, как человеческой деятельности; центов проектированию изделий, объектов, на основе анализа социально-значимых щественных процессов; удентов самостоятельному выполнению пебели, научному обоснованию своих ; в умение осуществлять объективную побственной художественно-конструкторской	УК-2 ОПК-3 ОПК-4 ОПК-5 ОПК-6	27/972

			Коды	Объем,
Индекс	Наимено	ование дисциплины (модуля), практики	формируемых	акад. час
			компетенций	(3.e.)
	ОПК-3 Спо	собен выполнять поисковые эскизы		
		ными средствами и способами проектной		
	графики; разр	абатывать проектную идею, основанную на		
		ом, творческом подходе к решению		
	дизайнерской	задачи; синтезировать набор возможных		
	решений и на	учно обосновывать свои предложения при		
	проектирован	ии дизайн-объектов, удовлетворяющих		
		и эстетические потребности человека		
	(техника и	оборудование, транспортные средства,		
		лиграфия, товары народного		
	потребления)			
	ОПК-3.1	Самостоятельно выполняет		
		поисковые эскизы и		
		разрабатывает проектную идею,		
		основанную на концептуальном,		
		творческом подходе к решению		
		проектно-художественной задачи		
	ОПК-3.2	Синтезирует набор возможных решений		
	1 01111 3.2	и научно обосновывает свои		
		предложения при проектировании		
		дизайн-объектов, удовлетворяющих		
		утилитарные и эстетические потребности		
		человека		
	ОПК-4 Спо	особен проектировать, моделировать,		
	конструироват			
	~ ~ ~	коллекции, художественные предметно-		
	пространствен	ные комплексы, интерьеры зданий и		
	сооружений	архитектурно-пространственной среды,		
		дшафтного дизайна, используя линейно-		
	конструктивно	<u> </u>		
		современную шрифтовую культуру и		
		стной графики		
	ОПК-4.1	Конструирует и моделирует объекты,		
		архитектурно-пространственной		
	ОПК-5 Спосо	обен организовывать, проводить и		
		в выставках, конкурсах,		
	фестивалях и д	пругих творческих мероприятиях		
	ОПК-5.1	Участвует в организации и		
		проведении художественных выставок,		
		профессиональных конкурсах,		
		фестивалях и иных творческих		
		мероприятиях		
	ОПК-6 Способ	бен понимать принципы работы		
		информационных технологий		
	*	ь их для решения задач профессиональной		
	деятельности	X X X X		
	ОПК-6.1	Осуществляет поиск, анализ и синтез		
		информации с использованием		
		информационных технологий		
	ОПК-6.2	Применяет технологии обработки		
		данных, выбора данных		
		критериям; строит типичные модели		
		притериям, строит типичные модели	<u> </u>	

Индекс	Наимено	ование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (3.e.)
		решения предметных задач по изученным образцам		
	ОПК-6.3	Использует современные информационные технологии для решения задач профессиональной деятельности		
	Основные разд	целы дисциплины:		
		ование как особая форма профессиональной		
	2. Проектиро образцов	ости и как ее результат ование мебели на основе изучения натурных		
	 Мебель помещени Разработк 	1 3		
		мируемая мебель		
	6. Комбинат7. Специфик	орика в проектировании мебели са проектирования мебели для детей ня общественных зданий		
	9. Особенно развлекате	сти проектирования интерьеров молодежно-ельногоцентра		
	10. Мягкая мебель для жилой среды11. Особенности проектирования зон отдыха12. Гнутая и плетеная мебель.			
Б1.О.26		ние и моделирование	УК-6 ОПК-4	3/108
	формирование компетенций с образовательно определение профессионали работы в ма рисунком и художественно макетировании композициями достаточным у различных облальнейшего с Код индикатора УК-6 Способовыстраивать саморазвития	и повышение исходного уровня знаний ьными навыками скульптора, приемами кетировании и моделировании владения приемами работы, с обоснованием		
	всей жизни УК-6.1	Использует инструменты и методы		
	УК-6.2	выполнении конкретных задач, Определяет приоритеты собственной развития и профессионального роста		
	УК-6.3	Оценивает требования рынка труда и предложения образовательных услуг для выстраивания траектории собственного профессионального роста		

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (3.е.)
	ОПК-4 Способен проектировать, моделировать, конструировать предметы, товары, промышленные образцы и коллекции, художественные предметно-пространственные комплексы, интерьеры зданий и сооружений архитектурно-пространственной среды, объекты ландшафтного дизайна, используя линейно-конструктивное построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектной графики ОПК-4.1 Конструирует и моделирует линейно-конструктивное построение, цветовое решение композиции		
	Основные разделы дисциплины: 1. Раздел Моделирование и конструирование 2. Раздел Методы и приемы моделирования и конструирования 3. Раздел Технологии моделирования конструирования		
Б1.О.ДВ.0 1.01	Региональные особенности мебели Южного Урала Цели и задачи изучения дисциплины: знакомство студентов с традициями и особенностями архитектуры и дизайна мебели родного края и формирование их готовности к применению полученных компетенций в будущей профессиональной деятельности. Код Индикатор достижения компетенции ОПК-1 Способен применять знания в области истории и теории искусств, истории и теории дизайна в профессиональной деятельности; рассматривать произведения искусства, дизайна и техники в широком культурно-историческом контексте в тесной связи с религиозными, философскими и эстетическими идеями конкретного исторического периода ОПК-1.1 Применяет знания в области истории итеории искусств, декоративноприкладного искусства и дизайна в своей профессиональной деятельности ОПК-1.2 Рассматривает произведения философскими и эстетическими идеями конкретного историческогопериода ОПК-2 Способен работать с научной литературой; собирать, анализировать и обобщать результаты научных исследований; оценивать полученную информацию; самостоятельно проводить научно-исследовательскую работу; участвовать в научнопрактических конференциях ОПК-2.1 Самостоятельно работает с научной литературой; собирает, анализирует и обобщает результаты научных исследований, оценивает полученную информацию	ОПК-1 ОПК-2	4/144

Индекс	Наиме	нование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых	Объем, акад. час
	OFFIC 2.2	In r	компетенций	(3.e.)
	ОПК-2.2	Выполняет отдельные виды работ при		
		проведении научных исследований с		
	022222222	применением современных методов		
		зделы дисциплины:		
		о-экономические предпосылки зарождения и айна на Южном Урале.		
	развития диз	аина на Южном уралс. релметно-пространственной среды зданий и		
	сооружений	едметно-пространственной среды зданий и Южного Урала		
	3. Стилистич	неские направления в мебели Южного Урала		
Б1.О.ДВ.0	История рег	чональной архитектуры Урала	ОПК-1	4/144
1.02	Цели и задач	и изучения дисциплины:	ОПК-2	
		студентов с традициями и особенностями		
		родного края и освоение методов применения		
	полученных	знаний в профессиональной деятельности.		
	Код	Индикатор достижения компетенции		
	индикатор	a		
	ОПК-1 Спос	собен применять знания в области истории и		
	теории ис	кусств, истории и теории дизайна в		
	профессион	альной деятельности; рассматривать		
	произведени	ия искусства, дизайна и техники в широком		
	культурно-и	сторическом контексте в тесной связи с		
	религиозны	ми, философскими и эстетическими		
	идеями кон	кретного исторического		
	периода			
	ОПК-1.1	Применяет знания в области		
		истории и теории искусств,		
		декоративно-прикладного искусства		
		профессиональной деятельности		
	ОПК-1.2	Рассматривает произведения		
		философскими и эстетическими идеями		
		конкретного исторического периода		
	ОПК-2 Спо	L работать с научной литературой;		
	·	нализировать и обобщать		
	результаты	научных исследований; оценивать		
	полученную	о информацию; самостоятельно проводить		
	научно-иссл	едовательскую работу; участвовать в научно-		
	практически	их конференциях		
	ОПК-2.1	Самостоятельно работает с		
		научной литературой;		
		собирает, анализирует и обобщает		
		результаты научных исследований,		
		оценивает полученную информацию		
	ОПК-2.2	Выполняет отдельные виды работ		
		исследований с применением современных		
		методов		
		зделы дисциплины:		
	1. Типология	архитектурных зданий и сооружений Урала.		
		неские направления в архитектуре Урала.		
		стниками образовательных отношений		
Б1.В.01	Материалов	<u>-</u>	ПК-2	5/180
	производств		ПК-3	
	Цели и задач	и изучения дисциплины:		

Индекс	Наименова	ание дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых	Объем, акад. час
	образовательног третьего поколе профиль дизай	у студентов определённого уровня ответствующих требованиям федерального о государственного стандарта (ФГОС ВО) ния по специальности 54.03.01 «Дизайн», и мебели: навыками художественной, ормационно-технологической и научно-	компетенций	(3.e.)
	Код индикатора ПК-2 Способ	Индикатор достижения компетенции ен корректировать концепт-проект в		
	ПК-2.1	редъявляемыми требованиями Корректирует концепт-проект в соответствии с предъявляемыми		
		Оптимально применяет требования эргономики при создании концептноводить предпроектные дизайнерские значимым для заказчика и потребителей Самостоятельно проводит предпроектные дизайнерские исследования по значимым для заказчика		
	дизайнерском стандартизация 2.Раздел Прим	ны дисциплины: ные свойства материалов в архитектурно-проектировании (классификация,		
Б1.В.02	Цели и задачи из формирование компетенций, федерального стандарта (ФІ специальности 5	соответствующих требованиям образовательного государственного ГОС ВО) третьего поколения по 4.03.01 «Дизайн», профиль дизайн мебели: кественной, проектной, информационно-	ПК-2 ПК-4	4/144
	ПК-2 Способ соответствии с г	ен корректировать концепт-проект в предъявляемыми требованиями Корректирует концепт-проект в соответствии с предъявляемыми		
	дизайн-концептуидеи проекта, эволюционного продукции, об	Оптимально применяет требования эргономики при создании концептн подготовить пояснительную записку к у, включающую обоснование основной культурно-исторические предпосылки развития проектируемого вида основание приемов формообразования ой концепции и стилистики		

Индекс	Наимено	ование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (3.e.)
	ПК-4.1	Самостоятельно готовит пояснительную записку к дизайн-концепту, включающую обоснование основной идеи проекта, культурноисторические предпосылки	,	()
	 Раздел Сти. Раздел Мет 	целы дисциплины: пизация в дизайн-проектировании. год стилизации в познании исторического и		
Б1.В.03	Эргономика Цели и задачи развитие у формирование профессионал требованиями 54.03.01 Дизай освоение специ ознакомление ключевыми прантропометрип проектировани овладение студуровнем компе «Эргономика» овладение владвыполнения Код индикатора ПК-2 Способ соответствии требованиями ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-4 Способ дизайн-концет обоснование исторические проектируемо	ьных компетенций в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки ин; мальных знаний в области эргономики; студентов с понятиями, структурой и облемамисовременной эргономики и и в контексте художественного ия; щентами необходимым и достаточным стенций врамках учебной дисциплины дение практическими навыками различных эргономических схем и таблиц. Индикатор достижения компетенции бен корректировать концепт-проект в с предъявляемыми	ПК-2 ПК-4	2/72

		Коды	Объем,
Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	формируемых компетенций	акад. час (з.е.)
	Основные разделы дисциплины:		
	Раздел 1. Введение. Общие сведения		
E1 D 04	Раздел 2. Эргономика интерьера	TTIC 4	- 12.1 -
Б1.В.04	Технический рисунок	ПК-1	6/216
	Цели и задачи изучения дисциплины:		
	формирование у студентов базовых знаний и умений по теории и практике чтения и выполнения чертежей		
	различного назначения, перспективных изображений;		
	повышение культурного уровня и интеллектуальных		
	возможностей студентов за счет оптимизации и		
	рационализации умственных и практических приемов		
	учебной работы, а также активного включения студентов		
	в процесс познания теории и практики графических		
	изображений;		
	раскрытие творческого потенциала, развитие образного		
	мышления и динамических пространственных		
	представлений студентов в ходе выполнения разных по		
	типу и сложности графических заданий, анализа конструктивных особенностей формы объектов		
	окружающей предметной среды.		
	овладение студентами необходимым и достаточным		
	уровнем компетенций для решения технологических задач		
	в различных областях профессиональной деятельности, и		
	для дальнейшего самообразования.		
	Код Индикатор достижения компетенции		
	индикатора		
	ПК-1 Способен выполнять задания по разработке		
	концепт-проекта		
	ПК-1.1 Владеет навыками технического		
	рисунка, проектной и шрифтовой		
	графики, способами линейно-		
	конструктивного построения		
	ПК-1.2 Самостоятельно пользуется		
	современными информационными базами данных и графическими дизайн-		
	программами		
	Основные разделы дисциплины:		
	Раздел 1. Основные правила выполнения и оформления		
	чертежей		
	Раздел 2. Проекционное черчение		
	Раздел 3. Машиностроительное черчение		
	Раздел 4. Общие сведения развития перспективы как науки		
	Раздел 5. Основные перспективные построения		
	Раздел 6. Построение перспективных изображений		
	объектов предметно-пространственной среды		
Б1.В.05	Основы производственного мастерства	ПК-1	22/792
	Цели и задачи изучения дисциплины:	ПК-4	
	овладение студентами необходимым и достаточным		
	уровнем компетенций в рамках учебной дисциплины		
	«Основы производственного мастерства»		
	Код Индикатор достижения компетенции		
	индикатора ПК-1 Способен выполнять задания по разработке концепт-		
	пис-т Спосоосн выполнять задания по разраоотке концепт-		

Индекс	Наимен	ование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (3.e.)
	проекта			(0.00)
	ПК-1.1	Владеет навыками технического рисунка, проектной и шрифтовой графики, способами линейно-конструктивного построения		
	ПК-1.2	Самостоятельно пользуется современными информационными базами данных и графическими дизайн-программами		
	ПК-2 Спосо	бен корректировать концепт-проект в		
	соответствии	с предъявляемыми требованиями		
	ПК-2.1	Корректирует концепт-проект в соответствии с предъявляемыми требованиями		
	ПК-2.2	Оптимально применяет требования эргономики при создании концепт- проекта		
	дизайн-конце идеи проект эволюционно продукции, о	бен подготовить пояснительную записку к пту, включающую обоснование основной га, культурно-исторические предпосылки го развития проектируемого вида боснование приемов вания цвета графической концепции и		
	ПК-4.1	Самостоятельно готовит пояснительную записку к дизайн-концепту, включающую обоснование основной идеи проекта, культурно- исторические предпосылки эволюционного развития проектируемого вида продукции, обоснование приемов формообразования, цвета графической		
	1. Введение в	концепции делы дисциплины: предмет. Основы бумагопластики.		
	 Орнамент. Текстиль Текстиль в Художеств 	как центр интерьерной композиции		
	6. Приемы ос композици	ания интерьера воении элементов и орнаментальных й народных росписей по дереву		
Б1.В.06	Цели и задачи	ктной графики изучения дисциплины: студентов личностных качеств, а также общепрофессиональных и	ПК-1	6/216
	профессионал требованиями 54.03.01 Дизай	ьных компетенций в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки и́н;		
	ознакомление	ля;		

Индекс	Наим	енование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых	Объем, акад. час
			компетенций	(3.e.)
	уровнем ко «Проектная	омпетенций в рамках учебной дисциплины		
	Код	Индикатор достижения компетенции		
	индикатор			
		обен выполнять задания по разработке концепт-		
	проекта	D		
	ПК-1.1	Владеет навыками технического		
		шрифтовой графики, способами линейно-конструктивного		
	ПК-1.2	• *		
	IIK-1.2	Самостоятельно пользуется		
		современными информационными базами данных и графическими дизайн-		
		программами		
	Основина	программами азделы дисциплины:		
		азделы дисциплины. ведение. Основныесведения о проектной		
	графике в д	- · · · ·		
	Разлел 2 О	изаинс бщие сведения о стилизации		
	Раздел 3. Ос	сновные виды каллиграфии в проектной		
	графике			
Б1.В.07	История ме		УК-3	3/108
		чи изучения дисциплины:	ПК-3	
		исходного уровня владения знаниями в		
		тории мебели; в области социологических		
		ий вообще и в дизайне в частности; овладение		
	студентами			
		тивной компетенции для решения социальных,		
		адач в культурной и профессиональной аучной деятельности, а также, для дальнейшего		
		зания - повышению своей профессиональной		
		ии и мастерства.		
	Код	Индикатор достижения компетенции		
	индикатор			
		обен осуществлять социальное		
		ствие и реализовывать свою роль в команде		
	УК-3.1	Определяет свою роль в социальном		
		взаимодействии и командной работе, исходя из стратегии сотрудничества для		
		достижения поставленной цели; строит		
		продуктивное взаимодействие с учетом		
		норм и установленных правил командной		
		работы		
	УК-3.2	При реализации своей роли в социальном		
		взаимодействии и командной работе		
		учитывает особенности поведения и		
		интересы других участников, анализирует		
		возможные последствия личных действий		
	УК-3.3	Осуществляет обмен информацией,		
		знаниями и опытом с членами команды;		
		оценивает идеи других членов команды		
		- *	Ĭ	i
		для достижения поставленной цели		
	ПК-3 Спос	для достижения поставленной цели обен проводить предпроектные дизайнерские		
		для достижения поставленной цели обен проводить предпроектные дизайнерские ия по значимым для заказчика и потребителей		

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	ПК-3.1 Самостоятельно проводит предпроектные дизайнерские исследования по значимым для заказчика и потребителей параметрам	компетенции	(3.6.)
	Основные разделы дисциплины: Раздел 1. Мебель в предметно-пространственной среде интерьера различных культурных и исторических эпох. Раздел 2. Средневековье Раздел 3. Новое время Раздел 4. Новейшая мебель; современная практика		
Б1.В.08	Проектирование выставочного оборудования Цели и задачи изучения дисциплины: расширение и углубление профессиональной подготовки студентов – будущих дизайнеров мебели изучение закономерностей формирования выставочных экспозиций. углубление знаний методов художественного проектирования. обучение конструированию предметов, промышленных образцов, комплексов для создания доступной предметнопространственной среды общественных интерьеров культурно-массового значения. Код Индикатор Достижения компетенции индикатора ОПК-3 Способен выполнять поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики; разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; синтезировать набор возможных решений и научно обосновывать свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, полиграфия, товары народного потребления) ОПК-3.1 Самостоятельно выполняет поисковые эскизы и чертежи изобразительными средствами и способами проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению проектнохудожественной задачи ОПК-3.2 Синтезирует набор возможных решений и научно обосновывает свои предложения при проектировании дизайнобъектов, удовлетворяющихутилитарные и эстетические потребности человека ПК-1.1 Владеет навыками технического рисунка, проектной и шрифтовой графики, способами линейно-конструктивного построения	ОПК-3 ПК-1 ПК-3	4/144

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (3.e.)
	ПК-1.2 Самостоятельно пользуется современными информационными базами данных и графическими дизайн-программами	,	
	ПК-3 Способен проводить предпроектные дизайнерские исследования по значимым для заказчика и потребителей параметрам		
	ПК-3.1 Самостоятельно проводит предпроектные дизайнерские исследованияпо значимым для заказчика и потребителей параметрам		
	Основные разделы дисциплины: Раздел1. История экспозиций (выставочного оборудования) Раздел 2. Развитие выставочной деятельности. Раздел3. Приемы организации выставочного пространства Раздел 4. Проектированиеторгово-выставочного оборудования дляузкоспециализированного магазина (бутика, отдела)		
Б1.В.09	Методика преподавания дизайна в средней школе Цели и задачи изучения дисциплины: формирование педагогических навыков для преподавания художественных и проектных дисциплин в средней школе и в учреждениях дополнительного образования. Код индикатора Индикатор достижения ОПК-5 Способен организовывать, проводить и участвовать в выставках, конкурсах, фестивалях и других творческих мероприятиях ОПК-5.1 Участвует в организации и	ОПК-5 ОПК-7	4/144
	проведении художественных выставок, профессиональных ОПК-7 Способен осуществлять педагогическую деятельность в сфере дошкольного, начального общего, основного общего, среднего общего образования, профессионального обучения и дополнительного образования ОПК-7.1 Осуществляет педагогическую деятельность в сфере дошкольного, начального общего, основного общего, среднего общего Основные разделы дисциплины:		
	Раздел 1. История развития дизайнерского образования Раздел 2. Организация учебно-воспитательной работы по дизайну Раздел 3. Общие вопросы методики обучения дизайну		
Б1.В.ДВ.0 1.01	Эвристические методы проектирования мебели Цели и задачи изучения дисциплины: Овладение эвристическими методами, как особыми приемами решения проектных задач и применение полученных компетенций в профессиональной деятельности дизайнера.	ПК-1 ПК-2	5/180

Индекс	Наиме	гнование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (з.е.)
	Код	Индикатор достижения компетенции	, resimilarity in the second s	(3.2.)
	индикатор	_		
		бен выполнять задания по разработке концепт-		
	проекта	ovii zziioiiiiii swawiiii iio puopuoo iio iioiia		
	ПК-1.1	Владеет навыками технического		
		рисунка, проектной и шрифтовой		
		графики, способами линейно-		
		конструктивного построения		
	ПК-1.2	Самостоятельно пользуется		
	1.2	современными информационными базами		
		данных и графическими дизайн-		
		программами		
	HIC 2 C	1 1 1		
		собен корректировать концепт-проект в		
		и с предъявляемыми требованиями		
	ПК-2.1	Корректирует концепт-проект в		
		соответствии с предъявляемыми		
		требованиями		
	ПК-2.2	Оптимально применяет требования		
		эргономики при создании концепт-		
		проекта		
	Основные ра	азделы дисциплины:		
	Раздел 1. Эв	ристические методы в проектировании		
	мебели			
E1 D HD 0		ристическая комбинаторика как метод дизайна	TITC 4	T /1.00
Б1.В.ДВ.0		ие и колористика	ПК-4	5/180
1.02		ни изучения дисциплины:		
		студентов личностных качеств, а также		
	формирован	ие общепрофессиональных и альных компетенций в соответствии с		
	треоованиям 54.03.01 Диз	и ФГОС ВО по направлению подготовки		
	, ,	•		
	подготовка	специалистов, не только владеющих ми знаниями в области теории цвета, но и		
		в каждом конкретном случае творчески		
		ти знания для наилучшего, художественного		
	_	тавленной задачи.		
	*	ие студентов с понятиями, структурой и		
		проблемами совре-менной эргономики и		
	антропометр	1 1		
	проектирова	•		
		студентами необходимым и достаточным		
		мпетенций в рамках учебной дисциплины		
		ие. Химия и физика цвета»		
		студентами необходимым и достаточным		
		мпетенций в рамках учебной дисциплины		
		ие. Химия и физика цвета».		
	Код	Индикатор достижения компетенции		
	индикатор			
		обен подготовить пояснительную записку к		
		цепту, включающую		
	обосновани	1		
	исторически	1		
	проектируе	мого вида продукции, обоснование приемов		

<i>II.</i>	<i>H</i>	Коды	Объем,
Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	формируемых компетенций	акад. час (з.е.)
	формообразования цвета графической концепции и	Компененции	(3.0.)
	стилистики		
	ПК-4.1 Самостоятельно готовит пояснительную		
	записку к дизайн-концепту,		
	включающую обоснование основной идеи		
	проекта, культурно-исторические		
	предпосылки эволюционного развития		
	проектируемого вида продукции,		
	обоснование приемов формообразования,		
	цвета графической концепции и стили		
	Основные разделы дисциплины:		
	Раздел 1. Введение. Общие сведения о цвете		
	Раздел 2. Значение цветовых отношений в		
БИОИА П	профессиональной деятельности человека		
<u>БЛОК 2. ПІ</u>			
Обязательн Б2.О.01	ая часть Учебная - учебно-ознакомительная практика	ОПК-3	6/216
b2.O.01 (Y)	Учеоная - учеоно-ознакомительная практика Цели и задачи практики:	ОПК-3 ОПК-6	0/210
	повышение исходного уровня владения культурой	ПК-4	
	проектно-художественного мышления, достигнутого на		
	предыдущей ступени образования, и овладение		
	студентами, необходимыми умениями и навыками научно-		
	исследовательской деятельности в области дизайна		
	мебели.		
	развить объемно-пространственное мышление и научно-		
	исследовательские умения студентов, необходимые для		
	художественного проектирования мебели; -провести предварительную работу по сбору «живого»		
	материала и изучению его по научной и справочной		
	литературе;		
	-научить анализировать форму растительных и животных		
	форм;		
	-развить умение выполнять графические зарисовки		
	растительных и животных		
	форм;		
	-показать возможность введения стилизованных и растительных форм в качестве мотивов, образующих		
	форму или узор мебельных изделиях;		
	-научить студентов комплексно подходить к решению		
	проектного задания, учитывая всю совокупность идейно-		
	художественных, функционально-технических и		
	эргономических задач.		
	Код Индикатор достижения компетенции		
	индикатора		
	ОПК-3 Способен выполнять поисковые эскизы		
	изобразительными средствами и способами проектной		
	графики; разрабатывать проектную идею, основанную на		
	концептуальном, творческом подходе к решению		
	дизайнерской задачи; синтезировать набор возможных решений и научно обосновывать свои предложения при		
	прошении и научно обоспорывать свои предложения при	İ	

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых	Объем, акад. час
		компетенций	(3.e.)
	утилитарные и эстетические потребности челове	ca	
	(техника и		
	оборудование, транспортные средства, интерьери	ы,	
	полиграфия, товары народного потребления)		
	ОПК-3.1 Самостоятельно выполняю		
	поисковые эскизы и чертежи		
	изобразительными средствами	И	
	способами проектной график	и;	
	разрабатывает проектную иден	0,	
	основанную на концептуальног	м,	
	творческом подходе к решению проектно	0-	
	художественной задачи		
	ОПК-3.2 Синтезирует набор возможных решений	И	
	научно обосновывает свои		
	предложения при проектировании дизайн		
	объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека	;	
	1	-	
	ОПК-6 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий		
	и использовать их для решения задач профессиональной		
	деятельности		
	ОПК-6.1 Осуществляет поиск, анализ и синтез	7	
	информации с использованием		
	информационных технологий		
	ОПК-6.2 Применяет технологии обработки изученным образцам		
	ОПК-6.3 Использует современные		
	информационные технологии для		
	решения задач профессиональной		
	деятельности		
	ПК-4 Способен подготовить пояснительную записку	К	
	дизайн-концепту, включающую обоснование основно		
	идеи проекта, культурно-исторические предпосылк		
	эволюционного развития проектируемого вид		
	продукции, обоснование приемов формообразовани цвета графической концепции и стилистики	KI	
	ПК-4.1 Самостоятельно готовит пояснительну	Ю	
	записку к дизайн-концепту, включающу		
	обоснование основной идеи проект		
	культурно- исторические предпосыль		
	эволюционного развития проектируемог		
	вида продукции, обоснование приемо		
	формообразования, цвета графическо	ОИ	
	Основние этани проуождания практики (или краткое		
	Основные этапы прохождения практики (или краткое содержание):		
	Раздел 1. Зарисовки бионических форм		
	Раздел 2. Стилизация		
	Раздел 3. Орнаментальные композиции		
	Раздел 4. Составление механического объекта		
2.O.02	Производственная - педагогическая практика	ОПК-5	3/108
I)	Цели и задачи практики:	ОПК-7	

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых	Объем, акад. час
	повышение исходного уровня владения педагогическими компетенциями, достигнутого на предыдущей ступени образования; овладение студентами, дополнительными способностями по организации процесса обучения дизайну на разных уровнях системы российского образования.	компетенций	(3.e.)
	Код Индикатор достижения компетенции индикатора ОПК-5 Способен организовывать, проводить и участвовать в выставках, конкурсах,фестивалях и других творческих мероприятиях ОПК-5.1 Участвует в организации и проведении художественных выставок, профессиональных конкурсах, фестивалях и иных творческих		
	мероприятиях ОПК-7 Способен осуществлять педагогическую деятельность в сфере дошкольного, начального общего, основного общего, среднего общего образования, профессиональногообучения и дополнительного образования		
	ОПК-7.1 Осуществляет педагогическую деятельность в сфере дошкольного, начального общего, основного общего, среднего общего образования, профессионального образования для детей и взрослых		
	Основные этапы прохождения практики (или краткое содержание): 1. Ознакомительный. Образовательные программы и формы обучения дизайну вразличных типах учебных заведений. 2. Исследовательский. Организация и проведение уроков, занятий мероприятий 3. Итоговый		
Часть, фор	мируемая участниками образовательных отношений		
Б2.В.01 (П)	Производственная - технико-технологическая практика Цели и задачи практики: овладение студентами необходимыми способностями к проектированию и изготовлению отдельных единиц мебели с учетом производственных процессов, технологий и материалов. получение профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности в условиях реального производства; повышение исходного уровня владения культурой проектно-художественного мышления. Задачами производственной - технико-технологической практики являются:	ПК-1 ПК-2 ПК-4	18/648

			Коды	Объем,
Индекс	Наиме	нование дисциплины (модуля), практики	формируемых компетенций	акад. час (з.е.)
	предприятия	, производящего изделия мебели;	Í	
	-анализ и	освоение основной массовой продукции		
	художествен	ного предприятия, участие в изготовлении		
	продукции д	анного предприятия;		
	-получение	навыков по сбору материала по работе		
		(работа с литературой, рекламными		
		просмотр рисунков и проектов изделий,		
		ых для данного предприятия с учетом		
	специфики т	ехнологии производства);		
	-изучение	*		
		скую документацию, сопровождающую		
		всех этапах технологического процесса		
	выполнения;			
	•	пализу производственных заданий, с учетом		
	технологичес	3		
	особенносте			
		проектной разработки изделия с учетом		
		изводственного процесса.		
	Код	Индикатор достижения компетенции		
	индикатор	oa		
	ПК-1 Спосо	бен выполнять задания по разработке		
	концепт-проекта			
	ПК-1.1	Владеет навыками технического		
		рисунка, проектной и шрифтовой		
		графики, способами линейно-		
		конструктивного построения		
	ПК-1.2	Самостоятельно пользуется		
		современными информационными базами		
		данных и графическими дизайн-		
		программами		
	ПК 2. Спос	собен корректировать концепт-проект в		
	соответствии с предъявляемыми требованиями			
	ПК-2.1			
	11K-2.1	Корректирует концепт-проект в		
		соответствии с предъявляемыми		
	ПК-2.2	требованиями		
		Оптимально применяет требования		
		эргономики при создании концепт-		
	THE O. C.	проекта		
		обен проводить предпроектные дизайнерские		
		ия по значимым для		
	заказчика и потребителей параметрам			
	ПК-3.1	Самостоятельно проводит предпроектные		
		дизайнерские исследованияпо значимым		
		для заказчика и потребителей параметрам		
		бен подготовить пояснительную записку к		
	дизайн-коні	цепту, включающуюобоснование основной		

Индекс	Наимано	eanne ducininguilli (nodvija), pracmucil	Коды формируемых	Объем, акад. час
VIHUEKC	Наименование дисциплины (модуля), практики		компетенций	(3.e.)
	ПК-4.1	Самостоятельно готовит пояснительную записку к дизайн-концепту,	компетенции	(3.6.)
		включающую обоснование основной идеи		
		проекта, культурно- исторические		
		предпосылки эволюционного развития		
		проектируемого вида продукции,		
		обоснование приемов формообразования,		
		цветаграфической концепции и стили		
		ы прохождения практики (или краткое		
	содержание):			
	Ознакомительн			
	Технологическ			
	Технико-Техно Итоговый	логическии		
Б2.В.02	_	нная – преддипломная практика	ПК-1	3/108
D2.D.02 (Π)	Цели и задачи і		ПК-1	3/100
()		мпетенций, полученных за время обучения.	ПК-3	
		исходного уровня владения культурой	ПК-3 ПК-4	
		кественного мышления.	1110-4	
	Овладение сту	дентами необходимыми способностями к		
	научно-обосног			
	выполнения ВК			
	_	изводственной преддипломной практики		
	являются:			
	процессе обуче	наний, умений и навыков, полученных в		
		ния, ітом работы с конкретными проектными		
	предложениями			
		одами научного обоснования проектных		
		построение доказательной базы проектных		
	решений;	•		
	_	, классификация и корректирование		
		материалов и документов для выполнения		
		пификационной работы;		
		профессиональной позиции обучающегося, ния, освоение профессиональной этики;		
		особностями использования современных		
		ых и производственных технологий в		
		и мебели и интерьера		
	Код	Индикатор достижения		
	индикатора	1		
	1	обен выполнять задания по разработке		
	концепт-прое			
	ПК-1.1			
	11K-1.1	Владеет навыками технического		
	ПК-1.2	рисунка, проектной и шрифтовой		
	1118-1.2	Самостоятельно пользуется		
	ПИ 2 Стат	современными информационными		
		обен корректировать концепт-проект в		
	соответствии	с предъявляемыми требованиями		
	ПК-2.1	Корректирует концепт-проект в		
	11	соответствии с предъявляемыми		

Индекс	Наименова	ание дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (3.e.)
	ПК-2.2	Оптимально применяет требования	компетенции	(3.6.)
	111(2.2	эргономики при создании концепт-		
	ПК-3 Спос	собен проводить предпроектные		
	дизайнерские исследования по значимым для			
	заказчика и поз			
	ПК-3.1	Самостоятельно проводит		
		предпроектные дизайнерские		
		исследования по значимым для		
		заказчика и потребителей параметрам		
	ПК-4 Спос			
	записку к	дизайн-концепту, включающую		
		основной идеи проекта, культурно-		
	_	предпосылки эволюционного развития		
	проектируемог	± • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		
	1 1 1 1 1	мообразования цвета графической		
	концепции и ст	гилистики		
	ПК-4.1	Самостоятельно готовит		
		пояснительную записку к дизайн-		
		концепту, включающую обоснование		
		основной идеи проекта, культурно-		
		исторические предпосылки		
		прохождения практики (или краткое		
	содержание): Раздел 1. Вводнь	ıŭ		
	Раздел 2. Этапы			
ФТД. ФАК	УЛЬТАТИВЫ			
ФТД.В.01	История орнамо	ента	ОПК-1	2/72
	Цели и задачи из	учения дисциплины:	ОПК-3	
	Целями освоен	() ()		
	_	вляются:формирование и развитие		
	общекультурных			
		ых компетенций в области дизайна, о и декоративно-прикладного искусства,		
		процессы проектирования и выполнения		
		ва требуемого качества, технологические		
		отки материалов, применяемых в процессе		
	проектирования	мебели, а также подготовка специалистов,		
		ниями по истории и теории орнамента,		
		обходимым и достаточным уровнем		
		льности для решения творческих задач на		
		тических и эстетических ценностей и ого подхода к разработке орнамента в		
		зайне, развитие творческих способностей		
		й активности в работе активности в работе		
		требованиями ФГОС ВОпо направлению		
		4.03.01 «Дизайн» снаправленностью		
	(профилем) Диза			
		спитания целью является развитие у		
		ичностных качеств, способствующих их		
	творческой акт	гивности, общекультурному росту и ильности, умения работать индивидуально		
	гоциальной моог	півности, умения работать индивидуально		

Индекс	Наименование дисциплины (моду	уля), практики	Коды формируемых	Объем, акад. ча
		· •	компетенций	(3.e.)
	и в коллективе, ответственности,	самостоятельности,		
	гражданственности, приверженно			
	ценностям, целеустремленности и	настойчивости в		
	достижении целей.			
	В области профессиональной подгото			
	формирование профессиональных			
	позволяющих выпускнику успешно ра			
	сфере дизайна и быть высококвал	тифицированным и		
	конкурентоспособным на ранке труда.			
	Код Ин	ідикатор		
	индикатора до	стижения		
		мпетенции		
	ОПК-1 Способен применять знания в	·		
	теории искусств, истории и т	_		
	профессиональной деятельности:	-		
	произведения искусства, дизайна и			
	культурно-историческом контексте			
	религиозными, философскими и эст			
	конкретного исторического	стическими иделми		
	периода			
	ОПК-1.1 Применяет знания	в области		
	истори			
	профессиональной де			
	1 .			
	ОПК-1.2 Рассматривает произ	•		
		гурно-историческом		
		есной связи с		
	1 1	илософскими и		
		ими конкретного		
	исторического			
	периода			
		поисковые эскизы		
	изобразительными средствами и сп			
	графики; разрабатывать проектную и,			
	концептуальном, творческом поду			
	дизайнерской задачи; синтезировать			
	решений и научно обосновывать сво	-		
		удовлетворяющих		
	утилитарные и эстетические пот			
	(техника и оборудование, транс			
	интерьеры, полиграфия, товары народ	дного		
	потребления)			
	ОПК-3.1 Самостоятельно вы			
	эскизы и чертежи	-		
	_	собами проектной		
	графики; разрабати			
	идею, основанную н			
	творческом подхо	*		
	проектно-художестве	1		
	ОПК-3.2 Синтезирует набор в	_		
	1 1	сновывает свои		
	предложения при			
	дизайн-объектов,	удовлетворяющих		
	утилитарные и эстети	ические потребности		

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых компетенций	Объем, акад. час (3.e.)
	человека	,	, ,
	Основные разделы дисциплины: Раздел 1. Теоретические аспекты орнамента, как вида искусства		
	Раздел 2. Основные законы построение орнаментальных композиций Раздел 3. Орнамент в дизайне мебели.		
ФТД.В.02	Эко-дизайн в интерьере Цели и задачи изучения дисциплины: формирование экологической компетентности обучающихся Код Индикатор достижения компетенции индикатора УК-8 Способен создавать и поддерживать в повседневной жизни и в профессиональнойдеятельности безопасные условия жизнедеятельности для сохранения природной среды, обеспечения устойчивого развития общества, в том числе при угрозе и возникновении чрезвычайных ситуаций и военных конфликтов УК-8.1 Анализирует и идентифицирует факторы опасного и вредного влияния	УК-8 ОПК-3	2/72
	элементов среды обитания (технических средств, технологических процессов, материалов, зданий и сооружений, природных и социальных явлений) УК-8.2 Выявляет проблемы, связанные с нарушениями техники безопасности на рабочем месте; предлагает мероприятиях по предотвращению чрезвычайных ситуаций		
	УК-8.3 Разъясняет правила поведения при возникновении чрезвычайныхситуаций природного и техногенного происхождения; оказывает первую помощь, описывает способы участия в восстановительных мероприятиях ОПК-3 Способен выполнять поисковые эскизы		
	изобразительными средствами и способами проектной графики; разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; синтезировать набор возможных решений и научно обосновывать свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, полиграфия, товары народного потребления)		

Индекс	Наимен	ование дисциплины (модуля), практики	Коды формируемых	Объем, акад. час
	ОПК-3.1	Самостоятельно выполняет поисковые эскизы и чертежи изобразительными средствами и способами проектной графики; разрабатывает проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению проектнохудожественной задачи Синтезирует набор возможных решений и научно обосновывает свои предложения при проектировании дизайн-	компетенций	(3.e.)
		объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека целы дисциплины: Экологический дизайн как направление		