



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Магнитогорский государственный технический университет им. Г.И. Носова»



УТВЕРЖДАЮ
Директор ИГО
Т.Е. Абрамзон

14.02.2023 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ
ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ ДОШКОЛЬНОЙ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОРГАНИЗАЦИИ

Направление подготовки
44.04.01 Педагогическое образование

Направленность программы
Управление дошкольной образовательной организацией

Уровень высшего образования - магистратура

Форма обучения
заочная

Институт/ факультет	Институт гуманитарного образования
Кафедра	Дошкольного и специального образования
Курс	2

Магнитогорск
2023 год

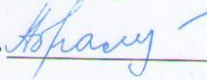
Рабочая программа составлена на основе ФГОС ВО - магистратура по направлению подготовки 44.04.01 Педагогическое образование (приказ Минобрнауки России от 22.02.2018 г. № 126)

Рабочая программа рассмотрена и одобрена на заседании кафедры Дошкольного и специального образования

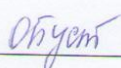
26.01.2023, протокол № 5

Зав. кафедрой  В.А. Чернобровкин

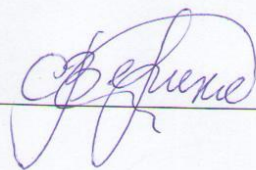
Рабочая программа одобрена методической комиссией ИГО
14.02.2023 г. протокол № 6

Председатель  Т.Е. Абрамзон

Рабочая программа составлена:

доцент кафедры ДиСО, канд. филол. наук  О.В. Пустовойтова

Рецензент:

зав. кафедрой ПОиД, канд. пед. наук  С.С. Великанова

Лист актуализации рабочей программы

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для реализации в 2024 - 2025 учебном году на заседании кафедры Дошкольного и специального образования

Протокол от ____ 20__ г. № ____
Зав. кафедрой _____ В.А. Чернобровкин

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для реализации в 2025 - 2026 учебном году на заседании кафедры Дошкольного и специального образования

Протокол от ____ 20__ г. № ____
Зав. кафедрой _____ В.А. Чернобровкин

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для реализации в 2026 - 2027 учебном году на заседании кафедры Дошкольного и специального образования

Протокол от ____ 20__ г. № ____
Зав. кафедрой _____ В.А. Чернобровкин

1 Цели освоения дисциплины

овладение навыками работы с цифровыми ресурсами с последующим применением в образовательной деятельности дошкольной образовательной организации

2 Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина Цифровые образовательные технологии дошкольной образовательной организации входит в часть учебного плана формируемую участниками образовательных отношений образовательной программы.

Для изучения дисциплины необходимы знания (умения, владения), сформированные в результате изучения дисциплин/ практик:

Производственная - практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности

Управление взаимодействием участников образования и социальных партнеров дошкольного образования

3 Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и планируемые результаты обучения

В результате освоения дисциплины «Цифровые образовательные технологии дошкольной образовательной организации» обучающийся должен обладать следующими компетенциями:

Код индикатора	Индикатор достижения компетенции
ПК-1	Способен разрабатывать критериальную оценку результатов общего образования и осуществлять мониторинг процесса освоения обучающимися основной образовательной программы
ПК-1.1	Разрабатывает критерии уровневой оценки предметных, метапредметных и личностных результатов общего образования
ПК-1.2	Осуществляет поиск и выбор методов и методик мониторинг результатов освоения обучающимися общеобразовательной организации основной образовательной программы

4. Структура, объём и содержание дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетных единиц 144 акад. часов, в том числе:

- контактная работа – 4,4 акад. часов;
- аудиторная – 4 акад. часов;
- внеаудиторная – 0,4 акад. часов;
- самостоятельная работа – 135,7 акад. часов;
- в форме практической подготовки – 2 акад. час;

– подготовка к зачёту – 3,9 акад. час

Форма аттестации - зачет

Раздел/ тема дисциплины	Курс	Аудиторная контактная работа (в акад. часах)			Самостоятельная работа студента	Вид самостоятельной работы	Форма текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации	Код компетенции
		Лек.	лаб. зан.	практ. зан.				
1. Цифровые технологии в дошкольном образовании								
1.1 Цифровые технологии: подходы к понятию, характеристика.	2	1		1	15	выполнение заданий на образовательном портале	Проверка заданий на образовательном портале	ПК-1.1
1.2 Обзор цифровых ресурсов		1			20	Выполнение заданий на образовательном портале	Проверка заданий на образовательном портале	ПК-1.1
Итого по разделу		2		1	35			
2. Практика реализации цифровых образовательных ресурсов в педагогической деятельности								
2.1 Практика использования цифровых платформ: от постановки педагогической задачи	2				20	выполнение заданий на образовательном портале	Проверка заданий на образовательном портале	ПК-1.2
2.2 Технологии искусственного интеллекта в образовании (autodraw, wombo)				1	25	Выполнение заданий на образовательном портале	Проверка выполненных заданий на образовательном портале	ПК-1.2
Итого по разделу				1	45			
3. Технологии виртуальной и дополненной реальности								
3.1 Практика использования дополненной реальности в ДОО	2				15	Выполнение заданий на образовательном портале	Проверка заданий на образовательном портале	ПК-1.2
3.2 Практика использования в виртуальной реальности					15	Выполнение заданий на образовательном портале	Проверка заданий на образовательном портале	ПК-1.2
Итого по разделу					30			
4. Иммерсивные технологии в практике ДОО								

4.1 Подходы к понятию иммерсивная технология	2				10	Выполнение заданий на образовательном портале	Проверка заданий на образовательном портале	ПК-1.1
4.2 Практика использования иммерсивных технологий в ДОО					15,7	Выполнение заданий на образовательном портале	Проверка заданий на образовательном портале	ПК-1.2, ПК-1.1
Итого по разделу					25,7			
Итого за семестр		2		2	135,7		зачёт	
Итого по дисциплине		2		2	135,7		зачет	

5 Образовательные технологии

1. Традиционные образовательные технологии, а именно информационная лекция по тематике разделов (лекции размещены на образовательном портале).

Практические занятия, темы практических занятий размещены на образовательном портале.

2. Интерактивные технологии – организация образовательного процесса, которая предполагает активное и нелинейное взаимодействие всех участников, достижение на этой основе личностно значимого для них образовательного результата. Наряду со специализированными технологиями такого рода принцип интерактивности прослеживается в большинстве современных образовательных технологий. Интерактивность подразумевает субъект-субъектные отношения в ходе образовательного процесса и, как следствие, формирование саморазвивающейся информационно-ресурсной среды.

Семинар-дискуссия по проблемной ситуации, представленной в задании к практическому занятию, размещенному на образовательном портале.

3. Технологии проектного обучения – организация образовательного процесса в соответствии с алгоритмом поэтапного решения проблемной задачи или выполнения учебного задания. Проект предполагает совместную учебно-познавательную деятельность группы студентов, направленную на выработку концепции, установление целей и задач, формулировку ожидаемых результатов, определение принципов и методик решения поставленных задач, планирование хода работы, поиск доступных и оптимальных ресурсов, поэтапную реализацию плана работы, презентацию результатов работы, их осмысление и рефлексию.

4. Цифровые образовательные технологии.

6 Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы обучающихся

Представлено в приложении 1.

7 Оценочные средства для проведения промежуточной аттестации

Представлены в приложении 2.

8 Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

а) Основная литература:

1. Пустовойтова, О.В., Курзаева Л.В. Цифровые технологии в профессиональном образовании: учебно-методическое пособие. Магнитогорск: Изд-во Магнитогорск. гос. техн. ун-та им. Г.И. Носова, 2023. 64 с.

2. Малахов, О. С. Цифровые устройства : практикум [для вузов] / О. С. Малахов, С. А. Линьков ; Магнитогорский гос. технический ун-т им. Г. И. Носова. - Магнитогорск : МГТУ им. Г. И. Носова, 2020. - 1 CD-ROM. - Загл. с титул. экрана. - URL : <https://magtu.informsystema.ru/uploader/fileUpload?name=4268.pdf&show=dcatalogues/1/1539922/4268.pdf&view=true> (дата обращения: 22.07.2022). - Макрообъект. - Текст : электронный. - Сведения доступны также на CD-ROM.

3. Жданова, Н. С. Визуальное восприятие и дизайн в цифровом искусстве : учебник / Н. С. Жданова ; МГТУ. - Магнитогорск : МГТУ, 2016. - 1 электрон. опт. диск (CD-ROM). - Загл. с титул. экрана. - URL: <https://magtu.informsystema.ru/uploader/fileUpload?name=2563.pdf&show=dcatalogues/1/1130365/2563.pdf&view=true> (дата обращения: 22.07.2022). - Макрообъект. - Текст : электронный. - Сведения доступны также на CD-ROM.

б) Дополнительная литература:

1. Здоровьесбережение в условиях цифровой трансформации общества:

педагогические технологии - от проблем к решениям : сборник материалов Всероссийской научно-практической конференции, посвященной 75-летию ООН, 14-16 октября 2020 г. / под редакцией И. А. Кувшиновой ; Магнитогорский гос. технический ун-т им. Г. И. Носова. - Магнитогорск : МГТУ им. Г. И. Носова, 2020. - 1 CD-ROM. - ISBN 978-5-9967-2056-9. - Загл. с титул. экрана. - URL : <https://magtu.informsystema.ru/uploader/fileUpload?name=4314.pdf&show=dcatalogues/1/1542401/4314.pdf&view=true> (дата обращения: 22.07.2022). - Макрообъект. - Текст : электронный. - Сведения доступны также на CD-ROM.

2. Волкова, О. Н. Управленческий учет : учебник / О. Н. Волкова. - М. : КноРус, 2009. - 1 электрон. опт. диск (CD-ROM). - Загл. с титул. экрана. - (Информационные технологии в образовании). - URL: <https://magtu.informsystema.ru/uploader/fileUpload?name=211.pdf&show=dcatalogues/1/1053420/211.pdf&view=true> (дата обращения: 22.07.2022). - Макрообъект. - Текст : электронный. - Сведения доступны также на CD-ROM.

3. Информационные технологии в экономике и управлении: применение MS Excel для задач обработки и анализа данных : практикум / А. В. Липатников, В. Ш. Трофимова, Н. А. Реент и др. ; МГТУ. - Магнитогорск : МГТУ, 2015. - 1 электрон. опт. диск (CD-ROM). - Загл. с титул. экрана. - URL :

в) Методические указания:

Промежуточная аттестация: система мониторинга качества образовательной деятельности обучающихся : методические рекомендации для обучающихся по направлениям подготовки 44.04.01 «Педагогическое образование», 44.03.05 «Педагогическое образование», 44.03.02 «Психолого-педагогическое образование», 44.03.03 «Специальное (дефектологическое) образование» всех форм обучения / [сост.: Л. Н. Санникова, Н. И. Левшина] ; МГТУ ; каф. дошкольн. и спец. образования. - Магнитогорск : МГТУ, 2019. - 18 с. : табл. - Текст : непосредственный.

г) Программное обеспечение и Интернет-ресурсы:

Программное обеспечение

Наименование ПО	№ договора	Срок действия лицензии
MS Office 2007 Professional	№ 135 от 17.09.2007	бессрочно
7Zip	свободно распространяемое	бессрочно
FAR Manager	свободно распространяемое	бессрочно
Браузер Yandex	свободно распространяемое	бессрочно

Профессиональные базы данных и информационные справочные системы

Название курса	Ссылка
Электронная база периодических изданий East View Information Services, ООО «ИВИС»	https://dlib.eastview.com/
Национальная информационно-аналитическая система – Российский индекс научного цитирования (РИНЦ)	URL: https://elibrary.ru/project_risc.asp
Поисковая система Академия Google (Google Scholar)	URL: https://scholar.google.ru/
Информационная система - Единое окно доступа к информационным ресурсам	URL: http://window.edu.ru/

Российская Государственная библиотека. Каталоги	https://www.rsl.ru/ru/4readers/catalogues/
Электронные ресурсы библиотеки МГТУ им. Г.И. Носова	https://magtu.informsystema.ru/Marc.html?locale=ru
Университетская информационная система РОССИЯ	https://uisrussia.msu.ru

9 Материально-техническое обеспечение дисциплины

Материально-техническое обеспечение дисциплины включает:

Материально-техническое обеспечение дисциплины включает:

Центр дистанционных образовательных технологий:

Мультимедийные средства хранения, передачи и представления информации.

Комплекс тестовых заданий для проведения промежуточных и рубежных контролей.

Персональные компьютеры с пакетом MS Office, выходом в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду университета.

Оборудование для проведения он-лайн занятий:

Настольный спикерфон Plantronics Calisto 620

Документ камера AverMedia AverVision U15, Epson

Графический планшет Wacom Intuos PTH

Веб-камера Logitech HD Pro C920 Lod-960-000769

Система настольная акустическая Genius SW-S2/1 200RMS

Видеокамера купольная Praxis PP-2010L 4-9

Аудиосистема с петличным радиомикрофоном Arthur Forty U-960B

Система интерактивная SmartBoard 480 (экран+проектор)

Поворотная веб-камера с потолочным подвесом Logitech BCC950 loG-960-000867

Комплект для передачи сигнала

Пульт управления презентацией Logitech Wireless Presenter R400

Стереогарнитура (микрофон с шумоподавлением)

Источник бесперебойного питания POWERCOM IMD-1500AP

Помещения для самостоятельной работы обучающихся:

Персональные компьютеры с пакетом MS Office, выходом в Интернет и с доступом в электронную информационно-образовательную среду университета

Помещение для хранения и профилактического обслуживания учебного оборудования:

Шкафы для хранения учебно-методической документации, учебного оборудования и учебно-наглядных пособий.

Приложение 1

Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы обучающихся

1.1 Цифровые технологии: подходы к понятию, характеристика.

1. Изучить учебную и научную литературу и дать определение понятию цифровые технологии.
2. Возможности использования цифровых технологий в образовании.
3. Целесообразность использования цифровых технологий в образовательном процессе ДОО.

1.2 Обзор цифровых ресурсов

Заполнить таблицу

№ п/п	Название цифрового ресурса	Описание цифрового ресурса	Практика использования в ДОО

2.1 Практика использования цифровых платформ: от постановки педагогической задачи

1. Охарактеризовать понятие цифровая платформа.
- 2 Заполнить таблицу

№ п/п	Название цифровой платформы	Описание цифровой платформы	Практика использования в ДОО

2.2 Технологии искусственного интеллекта в образовании (autodraw, wombo)

1. Охарактеризовать ИИ в образовании и возможности его использования.
2. Разработать пример работы с ИИ (скрины).
3. Выделить достоинства и недостатки ИИ в образовании.

3.1 Практика использования дополненной реальности в ДОО

1. Охарактеризовать технологию дополненная реальность.
2. Привести примеры по использованию дополненной реальности в практике ДОО.
3. Охарактеризовать особенности применения дополненной реальности с воспитанниками.

3.2 Практика использования в виртуальной реальности

1. Охарактеризовать технологию виртуальная реальность.
2. Привести примеры по использованию виртуальной реальности в практике ДОО.
3. Охарактеризовать особенности применения виртуальной реальности с воспитанниками.

4.1 Подходы к понятию иммерсивная технология

1. Охарактеризовать иммерсивную.
2. Привести примеры по использованию иммерсивной технологии в практике ДОО.
3. Охарактеризовать особенности применения иммерсивной технологии с воспитанниками.

4.2 Практика использования иммерсивных технологий в ДОО

1. Интерактивное оборудования.
2. Примеры работы с интерактивным оборудованием.

Источники:

1. Геймификация в образовании. — URL: <https://rosuchebnik.ru/material/gejmifikacija-v-obrazovanii/>
2. Корнилов Ю.В. Иммерсивный подход в образовании / Ю.В. Корнилов // Азимут научных исследований: педагогика и психология. 2019. Т.8. № 1 (26). — URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/immersivnyy-podhod-v-obrazovanii/viewer>
3. Круговая И.Г. Применение информационных, цифровых технологий в дошкольном образовании / И.Г. Круговая, Е.Н. Борисенко, Н.Б. Нежелченко, О.Б. Гудкова // Перспективы развития современной науки и образования : сборник материалов Всероссийской научно-практической конференции с международным участием. Редколлегия : О.Н. Широков [и др.]. Чебоксары, 2021. — С. 59-62.

Приложение 2

Оценочные средства для проведения промежуточной аттестации

а) Планируемые результаты обучения и оценочные средства для проведения промежуточной аттестации:

Код индикатора	Индикатор достижения компетенции	Оценочные средства
ПК-1: Способен разрабатывать критериальную оценку результатов общего образования и осуществлять мониторинг процесса освоения обучающимися основной образовательной программы		
ПК-1.1	Разрабатывает критерии уровневой оценки предметных, метапредметных и личностных результатов общего образования	Вопросы к зачету: 1. Охарактеризовать понятие сквозные образовательные технологии. 2. Представить обзор цифровых образовательных технологий. 3. Охарактеризовать целесообразность использования цифровых технологий в ДОО. 4. Искусственный интеллект в дошкольном образовании. 5. Приведите примеры использования ИИ в дошкольном образовании. 6. Охарактеризуйте технологию дополненная реальность. 7. Приведите примеры использования дополненной реальности в ДО. 8. Охарактеризуйте технологию виртуальная реальность. 9. Приведите примеры использования виртуальной реальности в ДО. 10. Охарактеризуйте особенности использования виртуальной и дополненной реальности с воспитанниками. 11. Охарактеризуйте иммерсивную технологию. 12. Приведите примеры использования иммерсивной технологии в ДО. 13. Докажите целесообразность использования цифровых технологий в ДО. 14. Представьте определение цифровая платформа. 15. Приведите примеры цифровых платформ, по одной из платформ представьте инструкцию по использованию. 16. Охарактеризуйте проблемы использования цифровых технологий в ДО. 17. Охарактеризуйте компетенции современного педагога.
ПК-1.2	Осуществляет поиск и выбор методов и методик мониторинг результатов освоения обучающимися	Тестовые задания 1. Укажите, какой процесс понимается под термином геймификация: а) игра в виртуальном пространстве;

Код индикатора	Индикатор достижения компетенции	Оценочные средства
	общеобразовательной организации основной образовательной программы	б) игра в онлайн-пространстве; в) использование игрового мышления и динамики игр для вовлечения аудитории и решения задач; г) один из трендов в образовании. 2. Укажите, с какой целью работодатель использует геймификацию: а) для повышения производительности труда; б) для повышения мотивации сотрудников; в) для разработки маркетинговых стратегий; г) для определения наиболее успешных сотрудников. 3. Укажите, какое из представленных определений наиболее полно характеризует понятие виртуальная реальность: а) реальность, где человек может быть самим собой; б) созданная разработчиком информационная среда; в) созданный техническими средствами мир, передаваемый человеку через его ощущения: зрение, слух, осязание; г) мир, постигаемый через шлем виртуальной реальности. 4. Укажите образовательную платформу, разработанную специально для детей: а) Khan Academy; б) Coursera; в) Udemu; г) Memrise. 5. Укажите образовательную платформу, разработанную для детей дошкольного возраста: а) Memrise; б) Khan Academy; в) MineCraft; г) WarCraft 6. Укажите причину, по которой педагоги не желают включаться в процесс геймификации образования: а) боятся утратить чувство реальности; б) не доверие к информационной среде; в) испытывают дискомфорт в виртуальном мире; г) нежелание включаться в инновационную деятельность. 7. Выделите одно из важнейших преимуществ применения геймификации в образовательном процессе: а) использование игровых симуляторов способствует повышению интереса

Код индикатора	Индикатор достижения компетенции	Оценочные средства
		обучающихся к познанию; б) способствует социализации; в) позволяет быть в тренде; г) позволяет решать индивидуальные проблемы обучающихся. 8. Выберите правильный ответ по описанию – это некоммерческий стартап, основанный в 2006 году финансовым аналитиком Салманом Ханом: а) Coursera; б) MineCraft; в) WarCraft; г) Khan Academy. 9. Как называется вид обучения, которое предполагает использование дистанционных образовательных технологий: а) онлайн-обучение; б) виртуальная реальность; в) геймификация; г) диджитализация. 10. Какое из определений не соответствует тренду диджитализация: а) скорость и динамизм познавательной деятельности; б) междисциплинарность контента; в) общение в режиме диалога offline; г) доступность информации. 11. Какое из представленных процедур не предусматривает диджитализация: а) оцифровка текстового материала; б) обучение через социальные порталы; в) обучение посредством видеоигр; г) приращение коммуникативных и речевых навыков. 12. Укажите роль педагога при цифровом обучении: а) источник и транслятор знаний; б) координатор процесса обучения; в) тьютор; г) наставник. 13. Укажите, в какой стране функцию преподавателя уже выполняют роботы: а) Россия; б) США; в) Южная Корея; г) Северная Корея. 14. Укажите название робота, который помогает детям с расстройствами аутического спектра: а) Робот VGo; б) Робот Nao; в) Робот Федор; г) Робот Степа.

Код индикатора	Индикатор достижения компетенции	Оценочные средства
		15. Укажите, как называлась выставка, где были представлены продукты игровой индустрии, специально предназначенные для обучения детей и школьников: а) «Serious Games»; б) «Россия – моя история»; в) «PlayStationExperience»; г) «InteractiveFutures».

б) Порядок проведения промежуточной аттестации, показатели и критерии оценивания:

Согласно п. 40 Порядка организации и осуществления деятельности по образовательным программам высшего образования – программам бакалавриата, программам специалитета, программам магистратуры (утв. приказом МОиН РФ от 05.04.2017 г. № 301) порядок проведения промежуточной аттестации включает в себя систему оценивания результатов промежуточной аттестации и критерии выставления оценок.

Промежуточная аттестация по дисциплине включает теоретические вопросы, позволяющие оценить уровень усвоения обучающимися знаний, и практические задания, выявляющие степень сформированности умений и владений, проводится в форме зачета.

Показатели и критерии оценивания зачета:

Отметка «зачтено» по дисциплине выставляется обучающемуся, если он твердо знает материал, грамотно и по существу излагает его, не допуская существенных неточностей в ответе на вопрос, правильно применяет теоретические положения при решении практических вопросов и задач, владеет необходимыми навыками и приемами их выполнения.

Отметка «не зачтено» выставляется обучающемуся, который не знает программный материал, допускает существенные ошибки, неуверенно, с большими затруднениями выполняет практические задания. Отметка «не зачтено» выставляется также, если обучающийся после начала зачета отказался его сдавать.